

MATCHMETODEN – KOLLEGIAL SKOLUTVECKLING

Här antecknas de problem som t.ex. en partssammansatt utvecklingsgrupp på skolan anser vara de mest angelägna att ta itu med.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

ALLA LÄRARE PÅ SKOLAN GÖR NEDANSTÅENDE BEDÖMNINGAR INDIVIDUELLT

Matchmetoden innebär att samtliga problem ovan ställs mot varandra som fotbollslag i en turnering. Laguppställningen finns i rutan nere till vänster. Du skall för varje match ta ställning till vilket problem som är angelägnast att ta itu med. Det vinnande laget får 2 poäng. Oavgjort ger 1 poäng till vardera lagen.

Sätt en ring runt problemet som vi borde prioritera på skolan i varje "match". När det blir oavgjort, sätt en ring runt dubbelpilen.				Räkna samman antalet vunna "matcher" samt antalet oavgjorda!		För in det sammanräknade resultatet nedan!	
				<i>Antal vunna matcher</i>	<i>Antal oavgjorda matcher</i>	Lagens resultat	
1	↔	2	3 ↔ 4	5 ↔ 6			
1	↔	3	3 ↔ 5	5 ↔ 7			
1	↔	4	3 ↔ 6	5 ↔ 8			
1	↔	5	3 ↔ 7	5 ↔ 9			
1	↔	6	3 ↔ 8	5 ↔ 10			
1	↔	7	3 ↔ 9	6 ↔ 7			
1	↔	8	3 ↔ 10	6 ↔ 8			
1	↔	9	4 ↔ 5	6 ↔ 9			
1	↔	10	4 ↔ 6	6 ↔ 10			
2	↔	3	4 ↔ 7	7 ↔ 8			
2	↔	4	4 ↔ 8	7 ↔ 9			
2	↔	5	4 ↔ 9	7 ↔ 10			
2	↔	6	4 ↔ 10	8 ↔ 9			
2	↔	7		8 ↔ 10			
2	↔	8		9 ↔ 10			
2	↔	9					
2	↔	10					
				Lag: _____	Lag: _____	Lag: _____	
				1. _____	1. _____	1. _____	
				2. _____	2. _____	2. _____	
				3. _____	3. _____	3. _____	
				4. _____	4. _____	4. _____	
				5. _____	5. _____	5. _____	
				6. _____	6. _____	6. _____	
				7. _____	7. _____	7. _____	
				8. _____	8. _____	8. _____	
				9. _____	9. _____	9. _____	
				10. _____	10. _____	10. _____	